

A CTIVE 2010

Accounting Society in Versatility

PROPOSAL PESERTA

ACCESS

SEMINAR

FIELDTRIP

**"Accounting is not only what you've got calculate.
Dig it more..."**

I. BENTUK KEGIATAN

Kegiatan ini berupa kompetisi antar Mahasiswa se-Indonesia untuk mengetahui kemampuan Mahasiswa dalam bidang akuntansi. Sasaran kegiatan ini mencakup seluruh Mahasiswa se-Indonesia. Target peserta kegiatan ini berjumlah 30 tim. Kompetisi berlangsung 2 hari yang terdiri dari 5 sesi, mulai dari *1st Qualification (Pilihan Ganda)*, *2nd Qualification (Computerized)*, *Quarter – Final Round (Accurate session)*, *Semi – Final Round (Debate session and Presentation session)*, *Final Round*.

II. PELAKSANAAN

2.1 AcCeSS

Hari, Tanggal : Senin – Selasa, 25 – 26 Oktober 2010

Waktu : Senin : Pukul 13.30 – 17.00

Selasa : Pukul 07.30 – 17.30

Tempat : Fakultas Ekonomi UNS

SUSUNAN ACARA

SECOND ACCOUNTING COMPETITION FOR COLLEGES STUDENT

(2nd - AcCeSS)

TINGKAT NASIONAL

Senin, 25 Oktober 2010	
13.30 – 15.00	<i>1st Qualification (Multiple Choice)</i>
15.00 – 15.30	Isho
15.30 – 17.00	<i>2nd Qualification (Computerized)</i>
Selasa, 26 Oktober 2010	
07.30 - 09.00	<i>Quarter – Final Section</i>
09.00 - 09.30	Istirahat + Snack
10.00 - 12.00	<i>Semi – Final Section (Debate)</i>
12.00 – 12.45	Ishoma
13.00 - 15.00	<i>Semi – Final Section (Presentation)</i>
15.00 - 15.15	Isho
15.30 - 17.30	<i>Final Section</i>



HADIAH
SECOND ACCOUNTING COMPETITION FOR COLLEGES STUDENT
(2nd - AcCeSS)
TINGKAT NASIONAL

Juara I

1. Uang senilai Rp 5.000.000,00
2. Tropi Menteri Keuangan dan medali tiap peserta*

Juara II

1. Uang senilai Rp 3.000.000,00
2. Tropi Walikota Kota Surakarta dan medali tiap peserta *

Juara III

1. Uang senilai Rp 1.500.000,00
2. Tropi Rektor UNS dan medali tiap peserta *

*) masih dalam konfirmasi



III. PERATURAN KOMPETISI

ATURAN UMUM

1. Tim peserta *Access* adalah tim peserta yang terdaftar pada panitia sesuai dengan susunan awal tim. Apabila sebelum, selama, atau setelah pertandingan, panitia menemukan bahwa anggota suatu tim peserta tidak sesuai dengan yang didaftarkan, maka tim peserta kelompok tersebut akan **DIDISKUALIFIKASI** dan **DINYATAKAN GUGUR**.
2. Jika ada perubahan anggota tim, wajib memberitahukan kepada panitia maksimal H-7 pelaksanaan *ACTIVE*.
3. Tim yang telah mendaftar **TIDAK** diperbolehkan untuk mengundurkan diri.
4. Tim peserta berpakaian rapi serta memakai jas almamater universitas asal peserta.
5. Tim peserta membawa alat tulis masing-masing dan tidak diperkenankan pinjam-meminjam alat tulis.
6. Tim peserta dilarang membuat keributan dan melakukan kecurangan dalam bentuk apapun.
7. Tim peserta tidak diperkenankan mengaktifkan *handphone* selama sesi lomba berlangsung.
8. Tim peserta diwajibkan berlaku sopan selama mengikuti kompetisi.
9. Tim peserta yang ingin meninggalkan tempat kompetisi diharuskan memberitahukan kepada panitia.
10. Panitia berhak memberi teguran baik lisan maupun tulisan serta memberikan sanksi bagi tim peserta yang melanggar tata tertib.
11. Keputusan juri berlaku **MUTLAK** dan **TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT**.

1st QUALIFICATION (MULTIPLE CHOICE)

Babak ini tidak memperkenankan kerjasama antartim.

1. Setiap individu akan mendapatkan 60 soal pilihan ganda.
2. Total waktu pengerjaan soal adalah 90 menit.
3. Soal dan lembar jawaban akan dibagikan oleh pengawas dalam amplop tersegel.
4. Jika ada lembar soal atau lembar jawaban yang rusak atau kurang lengkap, peserta dapat melapor kepada pengawas.
5. Jawaban ditulis dalam lembar jawaban yang telah disediakan.



6. Setiap individu wajib menulis identitas nama dan nomor timnya pada lembar jawaban. Apabila individu tersebut lupa mencantumkan identitasnya, maka lembar jawaban tersebut *tidak akan* diperiksa oleh panitia.
7. Jawaban ditulis dengan pulpen bertinta hitam atau biru dan bukan dengan menggunakan pulpen warna lain atau pensil.
8. Penilaian pada babak ini adalah benar: +4, salah: -1, dan tidak menjawab: 0 .
9. Tidak diperkenankan untuk mengganti jawaban. Apabila ada jawaban yang diralat, maka jawaban tersebut akan dianggap salah.
10. Jawaban lebih dari satu pada tiap soal akan dianggap salah.
11. Lembar jawab dan soal tidak boleh diminta kembali oleh peserta.
12. Keputusan juri dalam babak ini adalah **MUTLAK** dan **TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT**.

2nd OUALIFICATION (COMPUTERIZED)

1. *Computer section* berlangsung selama 90 menit.
2. Tiap tim peserta wajib menempati komputer yang telah disediakan panitia.
3. Peserta tidak boleh membawa makanan dan minuman ke dalam ruang laboratorium komputer.
4. Peserta tidak boleh membawa maupun menggunakan alat hitung apapun (kalkulator, sempoa, HP, dll)
5. Peserta hanya boleh menggunakan alat tulis yang disediakan panitia.
6. Soal dalam sesi ini berjumlah 100 soal. 90 soal pilihan ganda dan 10 soal menjodohkan.
7. Penilaian untuk soal pilihan ganda:
Benar : +4
Salah : -1
Tdk menjawab: 0
8. Penilaian untuk soal menjodohkan:
Benar : +10
Salah : -3
Tdk menjawab: 0
9. Untuk soal pilihan ganda, setiap soal hanya ditampilkan satu kali, soal tidak dapat diulang kembali.

10. Tim yang tertangkap mata bekerja sama dengan tim lain, maka keduanya akan didiskualifikasi.
11. Nilai yang didapat pada *section* ini akan diakumulasikan dengan nilai *1st Qualification*.
12. Pada *section* ini akan dipilih 20 tim peserta dengan nilai tertinggi yang akan melanjutkan ke *section* selanjutnya.
13. 10 tim yang gugur akan diberi kesempatan untuk mendapatkan *wild card* (dengan catatan jumlah peserta yang mengikuti *Access* minimal 25 tim).

QUARTER-FINAL SECTION (COMPUTERIZED:ACCURATE)

1. *Software competition section* berlangsung selama 90 menit.
2. Tiap tim peserta wajib menempati komputer yang telah disediakan panitia.
3. Peserta tidak boleh membawa makanan dan minuman ke dalam ruang laboratorium komputer.
4. Soal dalam sesi ini berupa pengerjaan siklus akuntansi perusahaan *Merchandise* (dagang) dengan menggunakan *software ACCURATE*.
5. Tiap tim diwajibkan mengerjakan soal-soal perusahaan dagang yang telah disediakan, yaitu 30 soal akuntansi serta 10 soal *adjustment entry*. Tiap soal, baik soal akuntansi dan soal *adjustment entry* memiliki bobot nilai +10 (jika benar), 0 (tidak dijawab) dan -3 (jika salah).
6. 8 tim akan maju ke *Semi-Final Section*, yaitu 7 tim dengan nilai tertinggi dalam 2 babak terakhir plus 1 tim *wild card* dari 10 tim yang tidak lolos babak kualifikasi.

SEMI-FINAL SECTION (DEBATE)

1. Peserta debat diambil dari 8 tim yang memiliki nilai tertinggi pada kompetisi sebelumnya, lalu di acak dengan undian untuk menentukan lawan main. Tiap tim dihadapkan dalam 2 sesi atau 2 topik.
2. Mosi debat dapat dilihat di hmjaktfeuns.wordpress.com/active/
3. Tim peserta wajib memasuki ruangan yang telah ditentukan tepat waktu.
4. Dalam satu sesi debat terdiri dari dua regu, regu positif dan negatif, yang terdiri dari pembicara 1, pembicara 2, pembicara 3, yang merupakan orang yang berbeda dalam setiap timnya



5. Pada saat debat akan diadakan "*Launch Motion*". Setelah itu diadakan pemilihan untuk menentukan regu yang positif (afirmatif) atau mendukung terhadap topik dan regu yang negatif atau menolak terhadap topik, lalu diberi waktu 10 menit untuk "*Case Building*" atau membangun alasan-alasan untuk mempertahankan pendapat masing-masing regu. Sewaktu "*Case Building*", tim peserta diperbolehkan membawa buku referensi, artikel, koran maupun data lain yang dapat mendukung argumennya untuk menyusun catatan. Dimana sewaktu debat berlangsung, kedua tim hanya diperbolehkan menggunakan catatan tersebut sebagai acuan (bukan lagi buku referensi, artikel, jurnal, dll).
6. Setiap pembicara, diberi waktu 5 menit secara bergantian dari regu pro ke kontra dan seterusnya.
7. Setelah semua pembicara selesai berbicara, maka akan ada *reply speech* yang akan disampaikan oleh pembicara 1 atau 2 selama maksimal 3 menit. Ketika seorang pembicara berbicara, tidak boleh diselingi interupsi dari regu lawan, demikian juga pada saat *reply speech*. *Reply Speech* dimulai dari tim negatif.
8. Tim peserta diperbolehkan menyerang argument lawan dengan menghadirkan argument yang lebih kuat dan valid tetapi tidak diperbolehkan melakukan "*Personal Attack*".
9. Tim peserta yang berdebat mengemukakan argumennya setelah dipersilahkan oleh panitia pengawas di tempat yang disediakan.
10. Panitia berhak menegur tim peserta yang melakukan tindakan atau mengeluarkan perkataan yang dianggap tidak sopan serta memberikan sanksi yang ditentukan kemudian kepada tim peserta tersebut.
11. Tim peserta diperbolehkan membawa catatan kecil pada saat mengemukakan argument.
12. Pembicara yang mengungkapkan argument tidak melebihi batas waktu yang ditentukan yaitu 5 menit untuk tiap pembicara.
 - Ketika memasuki menit 01:00, *time keeper* akan mengibarkan bendera hijau ;
 - Ketika memasuki menit 05:00, *time keeper* akan mengibarkan bendera kuning (waktu habis) ;
 - Ketika memasuki menit 05:30, *time keeper* akan mengibarkan bendera merah dengan diiringi ketukan hingga argument berhenti (over time).



13. Pembicara yang memberikan *closing speech* tidak boleh melebihi batas waktu yang ditentukan yaitu 3 menit untuk setiap tim.
 - Ketika memasuki menit 01:00, *time keeper* akan mengibarkan bendera hijau ;
 - Ketika memasuki menit 03:00, *time keeper* akan mengibarkan bendera kuning (waktu habis) ;
 - Ketika memasuki menit 03:30, *time keeper* akan mengibarkan bendera merah dengan diiringi ketukan hingga argument berhenti (over time).
14. Kompetisi dimulai pada saat mosi debat dibacakan dan berakhir pada saat tim negatif selesai memberikan *closing speech*.
15. Aspek penilaian :
 - Manner (40 %)
 - Matter (40 %)
 - Method (20 %)
16. Satu sesi debat diperkirakan membutuhkan waktu selama 1 jam.
17. Setelah kedua tim peserta selesai menyatakan *closing speech*, juri akan memberikan *verbal adjudication* atau penilaian secara lisan, baik tentang isi argument maupun cara bicara dan penyampaian dari masing-masing tim peserta. Setelah *verbal adjudication*, maka akan sekaligus diumumkan tim peserta mana yang akan menang.

SEMI-FINAL SECTION (PRESENTATION)

1. Peserta presentasi diambil sebanyak 6 tim dengan nilai tertinggi pada kompetisi debat. Peserta presentasi wajib untuk mengumpulkan CD pada saat registrasi ulang.
2. CD berisi *softcopy* yang akan dipresentasikan pada babak ini berupa *Power Point* dan makalah 3 rangkap.
3. Tema utama dari babak presentasi mengikuti tema yang ada pada Seminar Nasional *ACTIVE "Pengaruh Perubahan PSAK terhadap Perpajakan serta Dunia Usaha"* yang dicantumkan di proposal ini.
4. Keterlambatan pengumpulan CD tidak akan diterima oleh panitia.
5. Setiap tim akan mendapatkan giliran presentasi di depan dewan juri sesuai dengan urutan yang telah ditentukan, sedangkan tim lain yang belum mendapat giliran presentasi akan dikarantina.

6. Total waktu presentasi untuk masing – masing tim 20 menit, dengan rincian waktu presentasi tiap tim adalah 10 menit. Dan akan dilanjutkan tanya jawab oleh juri selama 10 menit (5 menit untuk tiap juri).
7. Setiap tim tidak boleh melebihi waktu presentasi yang ditentukan yaitu 10 menit,
 - Ketika memasuki menit 05:00, *time keeper* akan mengibarkan bendera hijau;
 - Ketika memasuki menit 09:00, *time keeper* akan mengibarkan bendera kuning (waktu habis);
 - Ketika memasuki menit 10:30, *time keeper* akan mengibarkan bendera merah dengan diiringi ketukan hingga argument berhenti (over time).
8. Waktu yang ditentukan pada sesi tanya jawab selama 10 menit. *Time keeper* akan memberitahu jika waktu telah memasuki menit 10:00.
9. Pada saat presentasi, peserta dilarang menggunakan alat bantu dalam bentuk apapun dan hanya diperkenankan menggunakan materi yang sudah dikumpulkan dalam bentuk CD.
10. Kriteria penilaian babak presentasi :
 - Penyajian : kesiapan penyampaian materi (Bobot 30%).
 - Sistematika bahasa : penggunaan tata bahasa yang baik dan benar (Bobot 20%)
 - Sikap presentasi : penampilan (Bobot 20%)
 - Kemampuan menanggapi pertanyaan dewan juri (Bobot 30%).
11. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan kata – kata kasar/tidak sopan selama babak berlangsung.
12. Hasil pada babak ini adalah **MUTLAK** dan **TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT**.

FINAL SECTION

Final Section terdiri dari tiga babak

I. Tictac mind

1. Dalam sesi *Tictac mind*, terdapat 25 (dua puluh lima) kotak soal dengan bobot nilai masing-masing 50 (lima puluh), 100 (seratus), 200 (dua ratus) dan 250 (dua ratus lima puluh)

	A	B	C	D	E
1	50	100	50	200	50
2	200	100	50	100	100
3	100	50	100	200	50
4	50	100	100	50	200
5	100	50	200	100	50

2. Waktu untuk sesi *Tictac mind* adalah 45 menit.
3. Setiap kotak yang dipilih oleh salah satu tim dapat dijawab oleh semua tim dengan sistem rebutan.
4. Tim yang berhak memilih kotak pertama adalah tim dengan nilai tertinggi pada babak sebelumnya. Apabila terdapat tim dengan nilai tertinggi sama, maka yang berhak memilih kotak terlebih dahulu adalah juri.
5. Tim yang menjawab dengan jawaban benar, diperkenankan memilih kotak berikutnya sesuai dengan tingkat nilai yang dikehendaki oleh tim dengan menyebut koordinat kotak tersebut. Contoh: A2.
6. Apabila terdapat 1 (satu) soal yang tidak dapat dijawab oleh seluruh tim, maka yang diperkenankan untuk memilih kotak berikutnya adalah tim yang menjawab soal sebelumnya dengan jawaban benar.
7. Tim yang menjawab dengan jawaban benar akan mendapat tambahan nilai sebesar nilai yang tertera pada kotak yang telah dipilih. Tim yang menjawab dengan jawaban salah akan mendapatkan pengurangan nilai sebesar nilai yang tertera pada kotak yang telah dipilih.
8. Soal akan ditampilkan pada layar dan hanya akan dibacakan sebanyak 1 (satu) kali.
9. Waktu untuk menjawab satu soal dengan nilai 50 dan 100 adalah 60 detik, soal dengan nilai 200 adalah 90 detik dan soal dengan nilai 250 adalah 120 detik setelah soal selesai ditampilkan dilayar dan atau setelah salah satu tim disebutkan namanya untuk menjawab soal.
10. Apabila tidak ada tim yang menjawab setelah waktu 60 detik, 90 detik atau 120 detik habis, maka soal dinyatakan hangus.

11. Setiap anggota tim diperkenankan untuk menjawab soal. Jawaban yang dianggap sah adalah jawaban yang pertama kali diucapkan dengan menggunakan *mic* setelah menekan bel dan nama tim disebutkan oleh dewan juri. Jawaban tidak dapat diralat, diperjelas, atau ditambahkan.
12. Apabila terdapat tim yang menjawab sebelum menekan bel terlebih dahulu dan atau sebelum nama timnya disebutkan oleh dewan juri, maka jawaban tim tersebut dianggap tidak sah dan diberikan pengurangan nilai setengah dari poin soal, tanpa memperhatikan apakah jawaban benar atau salah.
13. Peserta diperkenankan untuk menjawab soal sebelum pertanyaan selesai dibacakan oleh pembaca soal.
14. Apabila terdapat tim yang menjawab sebelum soal selesai dibacakan dan jawaban yang diberikan salah, maka soal akan dilanjutkan dari kalimat yang terputus dengan sisa waktu yang ada.
15. Tim yang salah menjawab tidak diperkenankan untuk menjawab soal tersebut lagi dan soal akan dilemparkan sebanyak 2 (dua) kali kepada ke-4 (ke-empat) tim lainnya.
16. Tim yang sudah menekan bel dan sudah dipersilakan juri untuk menjawab tetapi tidak menjawab dalam waktu 5 (lima) detik, maka jawabannya dianggap salah, mendapat pengurangan nilai sebesar nilai yang tertera pada kotak yang telah dipilih oleh tim, dan tidak diperkenankan untuk menjawab soal tersebut lagi.
17. Apabila terdapat jawaban yang kurang lengkap, maka yang menentukan jawaban tersebut benar atau salah adalah dewan juri.
18. Sesi *Tictac mind* dinyatakan berakhir apabila 25 (dua puluh lima) soal telah selesai dibacakan dan atau waktu 45 (empat puluh lima) menit telah berakhir.

II. Babak *Crossword*

1. Babak terdiri dari pertanyaan / pernyataan singkat sejumlah 25. Setiap jawaban benar maka poin akan bertambah 50, jika jawaban salah maka poin akan berkurang sebesar 25.
2. Bentuk teka – teki silang akan di tampilkan di layar, sedangkan soal akan di bacakan oleh pembaca soal.
3. Soal dijawab oleh semua tim dengan sistem rebutan.



4. Tim yang berhak memilih soal pertama adalah tim dengan nilai tertinggi pada babak sebelumnya. Apabila terdapat tim dengan nilai tertinggi sama, maka yang berhak memilih kotak terlebih dahulu adalah juri.
5. Tim yang menjawab dengan jawaban benar, diperkenankan memilih soal berikutnya sesuai dengan tingkat nilai yang dikehendaki oleh tim dengan menyebut nomor dan posisi kotak. Contoh: 2 mendatar.
6. Apabila terdapat 1 (satu) soal yang tidak dapat dijawab oleh seluruh tim, maka yang diperkenankan untuk memilih kotak berikutnya adalah tim yang menjawab soal sebelumnya dengan jawaban benar.
7. Waktu untuk menjawab 1 soal maksimal 30 detik setelah soal selesai dibacakan oleh pembaca soal.
8. Apabila dalam waktu tersebut seluruh tim tidak ada yang menjawab, maka akan berlanjut dengan soal yang berbeda, yang dipilih oleh tim yang sebelumnya menjawab dengan benar.
9. Setiap anggota tim diperkenankan untuk menjawab soal. Jawaban yang dianggap sah adalah jawaban yang pertama kali diucapkan dengan menggunakan *mic* setelah menekan bel dan nama tim disebutkan oleh dewan juri. Jawaban tidak dapat diralat, diperjelas, atau ditambahkan.
10. Apabila terdapat tim yang menjawab sebelum menekan bel terlebih dahulu dan atau sebelum nama timnya disebutkan oleh dewan juri, maka jawaban tim tersebut dianggap tidak sah dan diberikan pengurangan nilai setengah dari poin soal, tanpa memperhatikan apakah jawaban benar atau salah.
11. Peserta diperkenankan untuk menjawab soal sebelum pertanyaan selesai dibacakan oleh pembaca soal.
12. Apabila terdapat tim yang menjawab sebelum soal selesai dibacakan dan jawaban yang diberikan salah, maka soal akan dilanjutkan dari kalimat yang terputus dengan sisa waktu yang ada.
13. Tim yang salah menjawab tidak diperkenankan untuk menjawab soal tersebut lagi dan soal akan dilemparkan sebanyak 2 (dua) kali kepada ke-4 (keempat) tim lainnya.
14. Tim yang sudah menekan bel dan sudah dipersilakan juri untuk menjawab tetapi tidak menjawab dalam waktu 5 (lima) detik, maka jawabannya dianggap salah, mendapat



pengurangan nilai sebesar 25 poin dan tidak diperkenankan untuk menjawab soal tersebut lagi.

15. Sesi *Crossword* dinyatakan berakhir apabila 25 (dua puluh lima) soal telah selesai dibaca dan atau waktu 30 (tiga puluh) menit telah berakhir.

III. W or O (Taruhan Nilai)

1. *Section* ini merupakan *section* angkat papan yang terdiri dari 3 soal dan berlangsung selama 45 menit.
2. *Section* ini dinyatakan berakhir apabila 3 soal telah selesai dibaca dan atau waktu 30 menit telah berakhir.
3. Minimal poin yang dipertaruhkan adalah 10 dan maksimal poin adalah poin masing-masing tim dengan syarat kelipatan 5.
4. Setiap tim wajib menunjuk satu orang wakilnya untuk menjadi juru angkat papan.
5. Tim tidak boleh mengganti juru angkat papan selama *section* berlangsung, juru angkat papan wajib berdiri di tengah anggota tim.
6. Prosedur pada *section* ini yaitu masing-masing tim mengangkat papan jawaban dan poin setelah dewan juri menyatakan "*Waktu Habis*". Tiap-tiap tim peserta terlebih dahulu menunjukkan poin yang dipertaruhkan, kemudian menunjukkan jawabannya.
7. Apabila peserta yang mengangkat papan jawaban dan poin tetapi bukan sebagai juru angkat papan tim, maka jawaban dianggap tidak sah dan nilai timnya akan dikurangi dengan batas poin minimal 10.
8. Tim yang dengan sengaja maupun tidak sengaja, tidak mencatatkan jawaban atau poin, nilai timnya akan dikurangi dengan batas poin minimal 10.
9. Setelah soal selesai dibaca, dewan juri berkata "*Waktu Dimulai*" dan tiap tim diberi waktu untuk berpikir, menjawab dan menuliskan poin untuk jawaban tersebut pada papan yang telah disediakan. Waktu untuk berpikir pada soal hitungan adalah 5 menit dan soal teori 3 menit hingga dewan juri berkata "*waktu habis*".
10. Masing-masing tim diberi kebebasan untuk mengatur berapa poin yang akan dipertaruhkan selama sesuai dengan kriteria penilaian pada no 3.
11. Apabila tim peserta dengan sengaja maupun tidak sengaja mempertaruhkan nilai kurang dari batas terendah atau mempertaruhkan nilai lebih dari poin tertinggi



masing-masing tim, maka jawaban tim tersebut dinyatakan salah dan nilainya dikurangi sebesar batas terendah dari soal yang diajukan saat itu.

12. Apabila jawaban benar, maka nilai tim akan ditambahkan sejumlah poin yang dipertaruhkan. Sebaliknya, bila jawaban salah, maka nilai tim akan dikurangi sejumlah poin yang dipertaruhkan.

13. Nilai tim diperbolehkan minus dan tetap mengikuti babak "*W or O*" dengan ada kriteria tertentu sebagai berikut :

- Untuk peserta yang nilainya mencapai angka 0 maupun minus, maka tim tersebut hanya diperbolehkan mengajukan poin sebesar batas minimal, yaitu 10.

IV. KETENTUAN PENDAFTARAN

Ketentuan pendaftaran peserta *second-AcCeSS* adalah sebagai berikut:

1. Peserta delegasi merupakan mahasiswa yang masih aktif di universitas masing-masing.
2. Pendaftaran dibuka pada tanggal **4 Oktober – 16 Oktober 2010**.
3. Formulir diisi dengan menggunakan huruf kapital, disertai dengan foto, **formulir dapat diketik kembali**.
4. Semua ketentuan pendaftaran:
 - a. Formulir
 - b. Pas foto 3 x 4 tiap peserta
 - c. Bukti pembayaran
 - d. Kartu mahasiswa tiap peserta
 - e. Surat pernyataan mahasiswa aktif dari fakultas

Semua di *scan*, lalu dikirim ke alamat e-mail **hmjakt_feuns@yahoo.com**

5. Biaya pendaftaran peserta per tim adalah Rp 600.000,00.

Fasilitas:

- Konsumsi selama 3 hari
- Free ticket for "*Seminar Nasional – Pengaruh Perubahan PSAK terhadap Perpajakan serta Dunia Usaha*"
- Sertifikat peserta
- Free Field Trip di Solo



Uang pendaftaran diatas dapat ditransfer melalui :

Rekening Bank BCA atas nama M. Reza Aldy Wijaya dengan nomor rekening 3270332667

Rekening Bank Mandiri atas nama Krisnadi Permana dengan nomor rekening 1310005936598

6. Perubahan delegasi dikonfirmasi kepada panitia paling lambat tanggal **18 Oktober 2010**.
7. Uang Pendaftaran yang sudah diserahkan **TIDAK** dapat dikembalikan.
8. Pendaftaran ulang dilakukan pada tanggal **25 Oktober 2010** sebelum **ACTIVE** berlangsung dengan menunjukkan :
 - a. Formulir asli
 - b. Pas foto warna 3x4 satu buah (tiap peserta).
 - c. Bukti pembayaran asli
 - d. Kartu mahasiswa tiap peserta
 - e. Surat pernyataan mahasiswa aktif dari fakultas
 - f. *Softfile* berbentuk CD dan *hardfile* 3 rangkap yang berisi materi presentasi
9. Untuk informasi lebih lanjut dapat menghubungi *contact person*:
Ferda Puspitaningrum (0856 - 42082579)

Apabila undangan kami telah diterima, mohon mengonfirmasi pihak kami dengan mengirim sms:

ACTIVE (Asal Universitas) (HIMA/BEM) (Contact Person dan No yang bisa dihubungi)

Ferda Puspitaningrum (0856 - 42082579)

Terima kasih



REGISTRATION FORM ACCESS 2010

Nama :
NIM :
Jenis Kelamin :
Alamat :
Asal Universitas :
Jurusan/Angkatan :
TTL :
No.Telp/Handphone :
Email :

Pas Foto
3 x 4

Nama :
NIM :
Jenis Kelamin :
Alamat :
Asal Universitas :
Jurusan/Angkatan :
TTL :
No Telp/Handphone :
Email :

Pas foto
3 x 4

Nama :
NIM :
Jenis Kelamin :
Alamat :
Asal Universitas :
Jurusan/Angkatan :
TTL :
No Telp/Handphone :
Email :

Pas Foto
3 x 4

.....,2010

Ketua Tim

Panitia

()
NIM

()
NIM

NB: Formulir ini dapat diperbanyak sendiri



REFERENSI BUKU

Akuntansi Keuangan

- ⊕ Jerry W. Weygandt, Donald E. Kieso,
Paul D. Kimmel
Accounting Principle Intermediate Accounting
- ⊕ John R. Cerepak, Donald H. Taylor
Principles of Accounting
- ⊕ Zaki Baridwan
Intermediate Accounting
- ⊕ Beams
Advanced Accounting

Akuntansi Biaya

- ⊕ Edward J. Vanderbeck
Principles of Cost Accounting

Akuntansi Manajemen

- ⊕ Noorgraard, T. Corine
Management Accounting
- ⊕ Garrison
Managerial Accounting

Sistem Pengendalian Manajemen

- ⊕ Govindrajana, Anthony
Managerial Control System

Perpajakan

- ⊕ Waluyo
Perpajakan Indonesia
- ⊕ Suandy, Erly
Hukum Pajak

Audit

- ⊕ Arens, Alvin A., Randal J. Elder, Mark
S. Beasley
Auditing and Assurance
- ⊕ William F. Messier, Glover, Prawit
*Auditing and Assurance Services: A
Systematic Approach*
- ⊕ Sukrisno Agoes
Praktikum Audit

Akuntansi Sektor Publik

- ⊕ Mardiasmo
Akuntansi Sektor Publik
- ⊕ Nordiawan, Deddi.
Akuntansi Sektor Publik
- ⊕ Bastian, Indra
Sistem Akuntansi Sektor Publik

Sistem Informasi Akuntansi

- ⊕ Marshall B. Romney, Paul John
Steinbart
Accounting Information System

Analisa Design System

- ⊕ Whitten, Bentley
System Analysis and Design Methods



- ⊕ ACCESS
- ⊕ SEMINAR NASIONAL
- ⊕ FIELD TRIP

PROPOSAL KEGIATAN

ACTIVE 2010
Accounting Society in Versatility

"Accounting is not only what you've got calculate, Dig it more.."

